**桃園市孔廟108年第一場祈福許願活動暨**

 **桃園孔廟30週年釋奠文物展開幕實施計畫**

1. 緣起：

 孔子為萬世師表，於春秋時期開啟儒學之先河，講求仁愛的核心思想撼動了整個中華文化歷史，其智慧的鋒芒承襲自六經，並傳授於弟子，因此桃園孔廟的品牌圍繞著六經的價值，重現儒學的意義及影響，並進一步發揚儒家文化。為了彰顯「桃園孔廟」藉由品牌思維在台灣13座孔廟中的文化地位和特色，讓桃園孔廟成為桃園市重要的文化城市地標，今年桃園孔廟在每年舉辦的祈福許願活動中結合「桃園孔廟30週年釋奠文物展」特別規畫「探秘尋孔，開啟智慧」創意活動，有莊重的祈福許願儀式，展覽開幕儀式並結合桃園孔廟文化詩書禮樂尋寶遊戲，還有富有創意巧思的宣導品及活潑生動的國樂表演，推展儒學文化與精神，整體行銷桃園孔廟，讓民眾參與活動的過程中，達到寓教於樂的效果。

1. 辦理時間：108年4月20日（六）9：00～11：00
2. 辦理地點：桃園市孔廟大成殿廣場（迴廊）
3. 活動單位：
	* 1. 指導單位：桃園市政府
		2. 主辦單位：桃園市政府民政局。
		3. 承辦單位：桃園市政府孔廟忠烈祠聯合管理所。
4. 受邀對象：

立法委員、議員、本府各局(處)首長、民政局二級機關主管、鄰近里長、鄰近國中、高中、高職校長。

1. 參加對象：各級學生及民眾免費報名參加。
2. 報名方式：
3. 闖關遊戲：線上報名限額300名，現場報名100名，共計400名。
4. 桌遊體驗：線上報名限額88名，共計88名。
5. 祈福書籤DIY：線上報名100名，現場報名100名，共計200名
6. 打卡按讚送造型氣球：現場報名共計90名。
7. 書法揮毫：現場報名共計200名
8. 展覽導覽：線上報名限額40位，共計40名
9. 辦理方式：

 承上所述，為配合桃園孔廟整體品牌形象規劃，使社會大眾加深了解桃園孔廟文化，達到寓教於樂之目的，本次結合孔廟文化設計詩書禮樂闖關遊戲、桌遊體驗、祈福書籤DIY、按讚送氣球及書法揮毫，主要活動項目分述如下：

1. 祈福許願活動：

孔廟準備象徵聰明（蔥）、勤勞（芹菜）、好彩頭（菜頭）及包高中（包子、糕、粽子）高中等祭品，為學生增添信心，並於大成殿週遭張貼金榜提名榜單，可供考生填寫心目中理想志願，彰顯參與此次活動之意義，勉勵民眾試試順利、智慧開。

1. 闖關遊戲：

本次結合桃園孔廟品牌規畫之輔助視覺形象：詩、書、禮、樂，設四關分別為推廣孔廟文化，以孔廟大成殿出入口設立報到服務區、兌獎處，遊戲內容分別為：

* 1. 詩─真摯─良好合作的人際關係-合作遊戲 – 關關雎鳩，在河之洲
	2. 書─德性─建立自學的習慣-翻牌遊戲 –比手畫腳九宮格連連看
	3. 禮─秩序─尋找孔子消失的寶物-拼圖遊戲 –七巧板和拼圖板
	4. 樂─調合─認識傳統樂器-敲擊遊戲 –聽石頭在唱歌

通過以上關卡並集滿4關集寶印章，即可憑藏寶圖於服務台兌換祈福許願宣導品一份。

1. 桃園高中國樂表演：

為因應108課綱，桃園高中於108年度結合孔廟文化發展特色教學計畫分為導覽組、禮生組及樂生組三大群類，讓學生適性發展培養課外經驗，並委請桃園高中老師挑選國樂程度優秀之學生演出國樂表演，本次當綱演出的7位同學為福豐國中第一屆音樂班學生，於今年3月得到全國學生音樂比賽項目國樂絲竹比賽優等的肯定。

1. 桌遊體驗：

依據本次桃園孔廟祈福許願活動主題規劃現場桌遊體驗，由古代葉子戲為概念，改編葉子戲設計正面為孔子圖案及論語，背面為釋奠文物花色，以數字接龍方式，讓參與民眾於孔廟內體驗中華文化，達到寓教於樂的效果。

1. 手作DIY體驗：

為因應桃園孔廟祈福許願活動主題規劃DIY體驗，本次主題規劃祈福書籤及書法揮毫，結合桃園孔廟豐富自然生態，將形狀各異的種子化身成工藝品，並從中發現台灣植物種子之美，並配合祈福儀式，製作精美祈福書籤。

1. 打卡按讚送造型氣球：

目的為宣揚孔廟粉絲團傳達之理念，鼓勵參與民眾打卡按讚追蹤孔廟粉絲團，得知第一手訊息，達到廣宣桃園孔廟之精神。

1. 展覽導覽：

因應桃園孔廟30週年釋奠文物展開幕，現場安排兩場導覽活動，從三個展區依序透過導覽老師介紹，讓民眾對於展出的內容更加清楚與了解，藉著文化導覽，讓民眾更加親近孔廟釋奠文化資產。

1. 活動流程：

|  |  |
| --- | --- |
| **時間** | **內容** |
| 08:20-08:50 | 報到處報到 |
| 08:50-09:00 | 全體就位 |
| 09:00-09:10 | 祈福儀式 |
| 09:10-09:15 | 長官致詞 |
| 09:15-09:20 | 展覽開幕儀式 |
| 09:20-09:30 | 藝文團體表演及團體合照 |
| 09:30-11:00 | 闖關遊戲、祈福書籤DIY、打卡活動開始09:30桌遊體驗第一場10:00桌遊體驗第二場 |
| 11:00 | 活動圓滿結束 |