

臺北市立天文科學教育館

「銀河競速」桌遊遊戲概述

一、遊戲宗旨：

透過「銀河競速」桌遊作為天文教學上的輔助工具，以提升學生學習的興趣，達到寓教於樂的目的，進而落實天文科學教育的推廣。

二、內容物包括

1. 「銀河競速」地圖 1 張，如圖 1。
2. 各類卡片，包括(1)武器裝備卡 10 張；(2)防禦裝備卡 10 張；(3)補給卡 38 張；(4)狀況卡 10 張；(5)問題卡 100 張，如圖 2。
3. 六面骰 1 個、答案表 1 張、種族卡 5 張。
4. 每人可獲得物品：1 個船艦棋子、裝甲塊 4 個，如圖 3。

三、遊戲說明

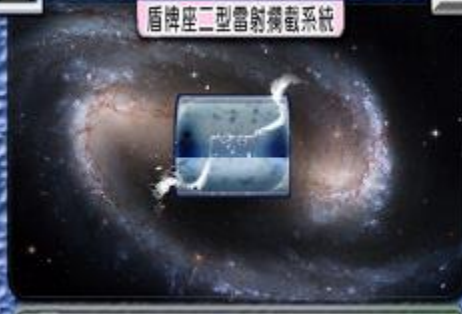
1. 勝利條件：
最前方的玩家與最後的玩家差距超出 18 格時，須抽取問題卡 1 張並回答，回答失敗則暫停 1 回合，如持續超出 18 格，則每 3 回合執行 1 次，最終到達終點的人勝利。
2. 玩家死亡時：
當玩家死亡時(血量歸零)，暫停 3 回合進行修復，修復完成後血量恢復 2 格，之後繼續進行遊戲。
3. 攻擊：
未裝備卡片時，攻擊的對象為距離（9 格）內的前方或平行船艦。或使用裝備之武器卡攻擊。
4. 防禦：被攻擊時使用已裝備的防禦卡。
5. 抽卡：
玩家在移動或攻擊結束後，可從補給及裝備卡牌庫中抽取 1 張卡片，但手中卡片不得超過 5 張(含已裝備的卡)。
6. 丟棄卡片：將手上不需要的卡牌(1 張)丟至垃圾場。
7. 遊戲人數:2-5 名

四、遊戲流程

遊戲回合流程見圖 4，對手攻擊時的己方行動流程圖見圖 5。



圖 1、「銀河競速」地圖

質量 1 飛馬座軌道砲  ● 利用磁場與電流相互作用產生的洛倫茲力推動炮彈，概念簡單因容易迴避，無法打擊長距離目標僅能發射質量子彈。 ● 武器功能：攻擊距離+1 席格納族裝備時攻擊距離+2 +1 (+2)	1 豁免 盾牌座二型雷射攔截系統  ● 為對空攔截裝置，對亞光速的質量武器攔截成功率為98%，有效距離為1/100光速使用後須重新充能。 ● 防禦效果：豁免攻擊1次(限質量類攻擊)之後該卡牌須經1回合充能才可重新使用 ※席格納族研發，故種族特性無效。 1/1
武器裝備卡	防禦裝備卡

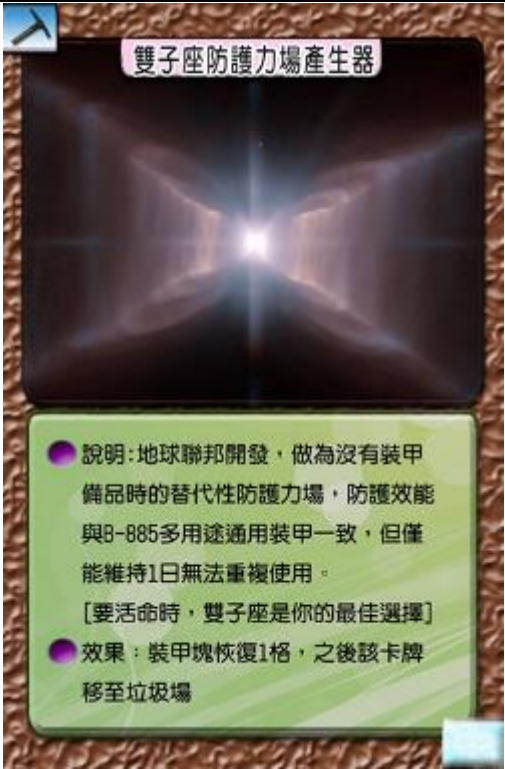
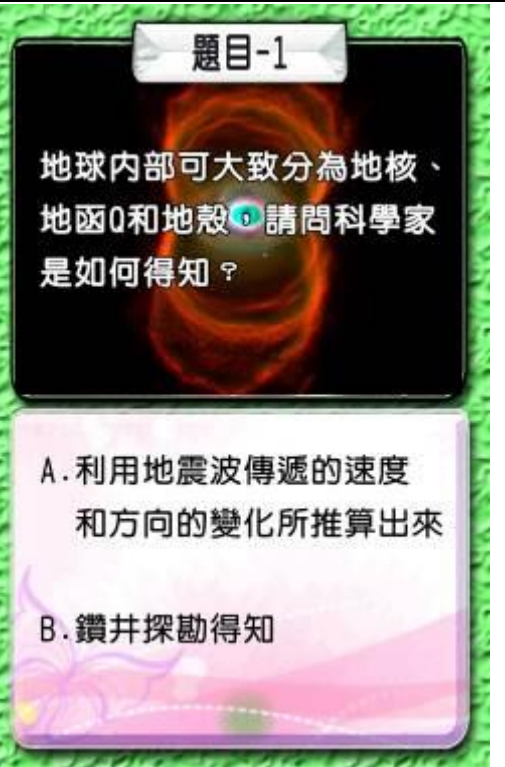
 雙子座防護力場產生器 ● 說明: 地球聯邦開發, 做為沒有裝甲備品時的替代性防護力場, 防護效能與B-885多用途通用裝甲一致, 但僅能維持1日無法重複使用。 [要活命時, 雙子座是你的最佳選擇] ● 效果: 裝甲塊恢復1格, 之後該卡牌移至垃圾場	 銀河中的激流 ● 你進入到各類紅巨星與白矮星的星域, 請小心駕駛, 有機會利用恆星重力快速移動。 ● 效果: 下次移動時減少2格移動距離, 但當擲出數字1時, 直接向前移動6格。
補給卡	狀況卡
 題目-1 地球內部可大致分為地核、地函和地殼。請問科學家是如何得知？ A. 利用地震波傳遞的速度和方向的變化所推算出來 B. 鑽井探勘得知	
問題卡	

圖 2、各類卡片

	
每人選擇 1 個船艦棋子	裝甲塊 4 個

圖 3、每人可獲得物品

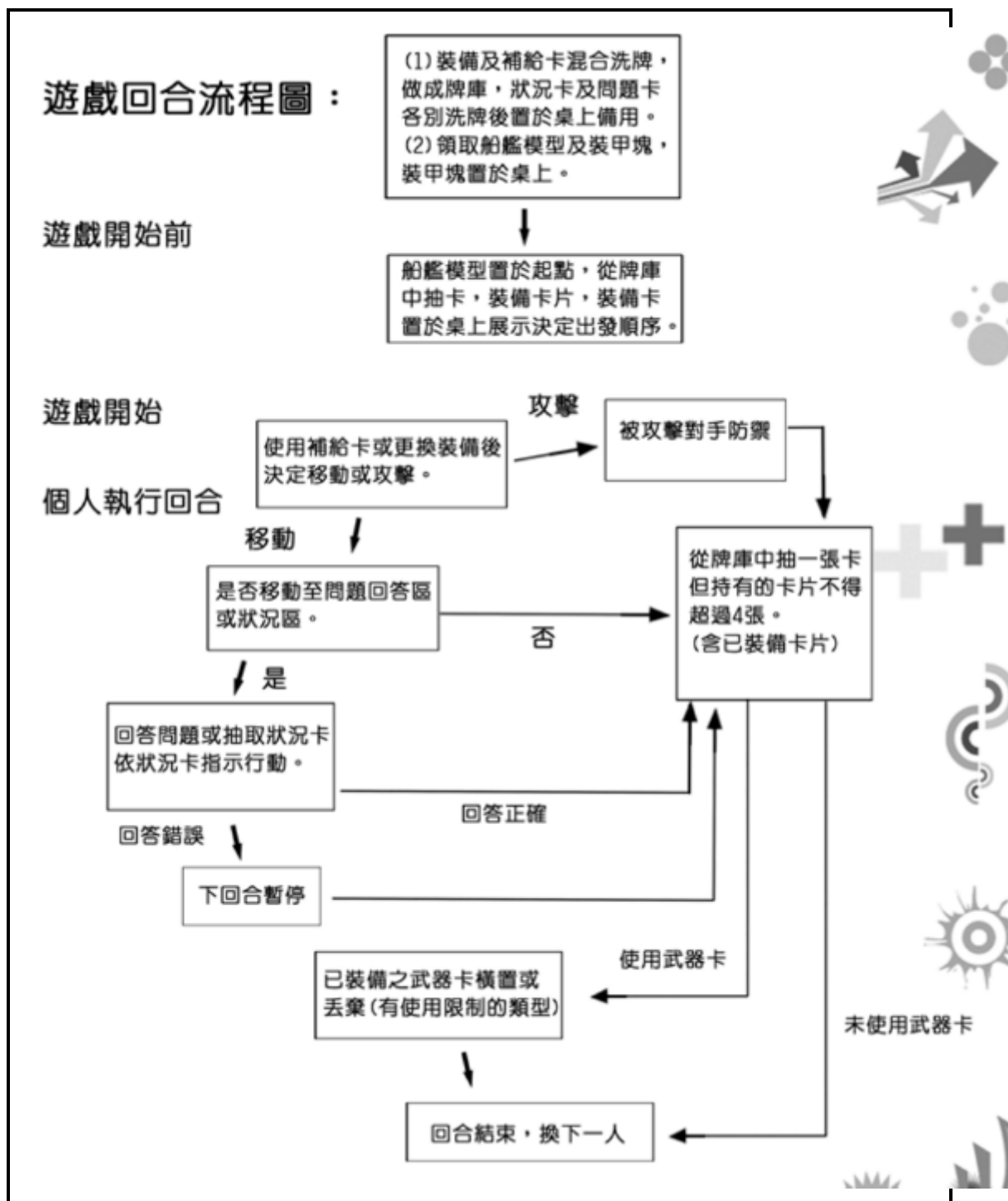


圖 4、遊戲回合流程圖

對手攻擊時的己方行動

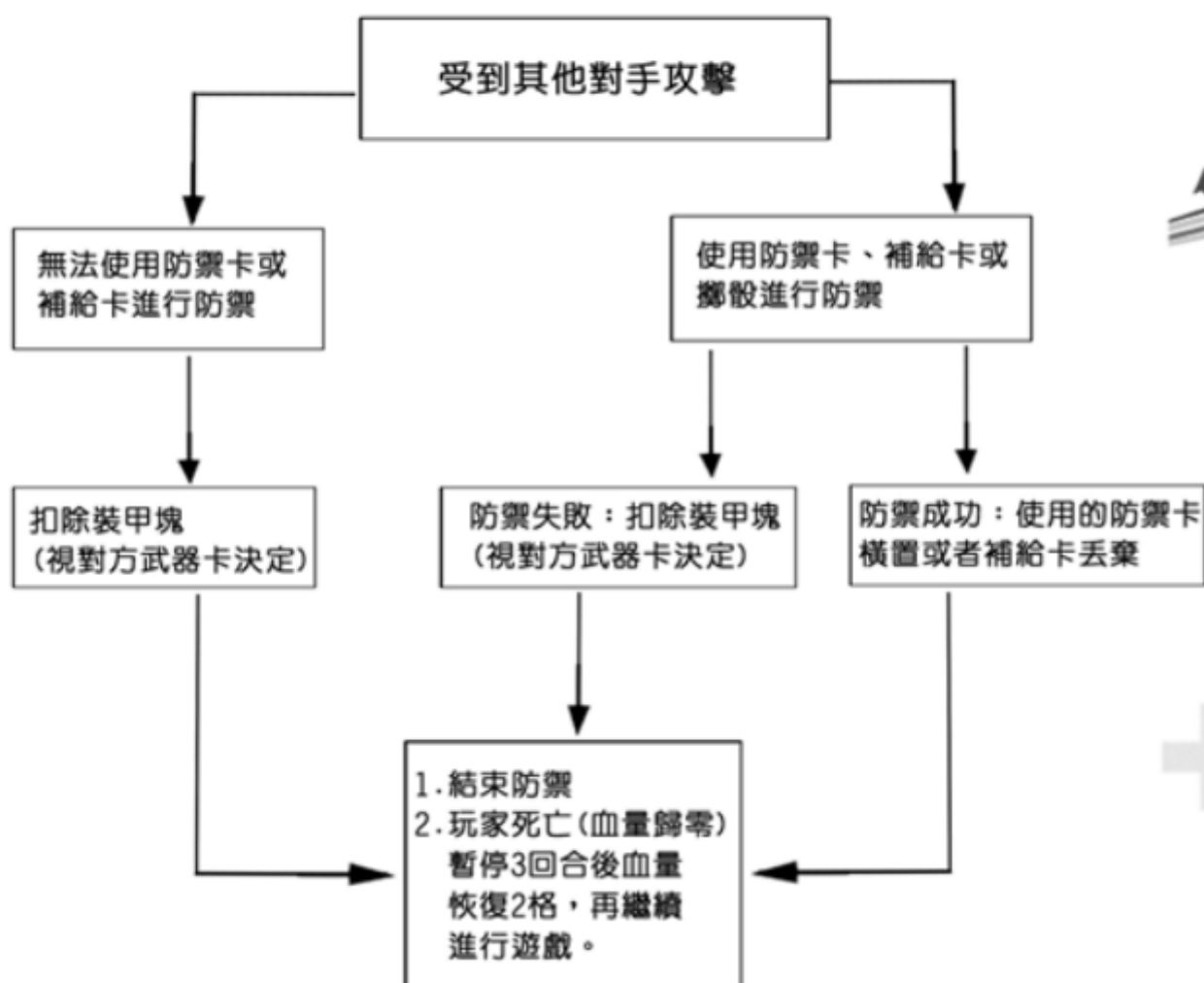


圖 5、對手攻擊時的己方行動流程圖